

证券代码：300130

证券简称：新国都

深圳市新国都技术股份有限公司投资者关系活动记录表

编号：2014001

投资者关系活动类别	<input checked="" type="checkbox"/> 特定对象调研 <input type="checkbox"/> 分析师会议 <input type="checkbox"/> 媒体采访 <input type="checkbox"/> 业绩说明会 <input type="checkbox"/> 新闻发布会 <input type="checkbox"/> 路演活动 <input type="checkbox"/> 现场参观 <input type="checkbox"/> 其他
参与单位名称及人员姓名	长城证券有限责任公司 王飞 深圳市创海富信资产管理有限公司 任文杰 深圳市创海富信资产管理有限公司 张轶乾 华创证券有限责任公司 陈涛 齐鲁证券 陈筱 广发证券 李涛 广发证券 杨琳琳 信达澳银基金管理有限公司 冯明远 深圳泓晖投资发展有限公司 王睿 深圳长润资产管理有限公司 龚显胜 长城证券有限责任公司 刘扬 前海开源基金管理有限公司 魏淳 信达澳银基金管理有限公司 张培培 长城证券有限责任公司 曾念升 华商基金管理有限公司 吴凯 招商基金管理有限公司 王衍胜 博时基金管理有限公司 蒋娜 招商证券 张洁 深圳市嘉亿隆投资管理有限公司 杨帆 摩根士丹利华鑫基金 刘玉江 中国证券报 孙光阳 深圳泓晖投资发展有限公司 苏明晖 深圳瑞业资产管理有限公司 丁小兆 鹏华基金管理有限公司 孙剑波 鹏华基金管理有限公司 梁昶 证券时报 董鹏 万家基金管理有限公司 章恒 银泰证券 于建科 深圳清水源投资管理有限公司 李高生 上海证券报 朱先妮 证券时报 董鹏

	证券时报 黄丽
时间	2014年9月2日星期二
地点	JW 万豪酒店金茂宴会厅 A
接待人员姓名	新国都：刘祥、赵辉 范特西：汤政、叶升、杨民 财务顾问：中信证券朱鹏
投资者关系活动主要内容介绍	<p>问：公司收购了范特西以后，后面有没有什么合作或协同的空间？</p> <p>答：收购范特西后，会有拓展空间，作为互联网我们新国都原有的体系里面是缺乏互联网基因的，缺乏在不是技术，缺乏在互联网的运营及业务模式的理解，我们希望整个高管团队通过此次并购，对互联网有了深入了解和学习的机会。这次并购很有价值，通过这次并购过程，我们对范特西、对整个互联网行业就会有很多深入的了解。</p> <p>我们公司传统来说还是一个技术型的公司，也是做产品做软件，然后去卖、提供技术支持及技术服务，传统的业务模式、发展模式无法形成自己业务型的平台，不能做到有一块我们自己的发展空间，这块是我们跟范特西合作之后会着重做的。这次并购首先是对我们思想及经营理念的改变，接下来的协同工作是一个长期布局的事情。各位也知道现在互联网竞争是非常激烈的，你要能够把握一个大的平台，我们有我们的机会，我们觉得我们从传统的客户、从传统模式挖掘一些亮点，这样来建设自己的平台。我们目前已经看到了一些机会，这也是我们传统支付行业的未来。</p> <p>问：公司主营这块未来前景比较健康，行业格局也比较稳定，那么主营这块能否详细讲讲未来发展趋势呢？</p> <p>答：关于我们传统主营业务未来三年是健康的。我们主营的银行卡业务过去几年发展虽然有一些起伏，这两年又有一些回</p>

暖，还是发展的非常健康。传统的银行卡也是一个新的业务，尤其中国的银行卡产业也是银联成立后才开始发展的，到现在为止也远远没有到头。从支付工具、支付手段来说，我们也算是行业内专家，我们也在这方面做过深入研讨，银行卡还是一个有竞争力的支付手段、支付工具。大家也看到移动支付、微信支付都很流行，大家也看到未来的趋势，但是银行卡本身也是有竞争力的。传统的支付手段未来会和移动支付共存。传统银行也一样，不会因为互联网银行起来而传统银行就倒掉。公司未来传统技术方面还是有 5 到 10 年的长远发展的，这方面公司还会继续投入，继续稳固的发展。

问：现有的几款游戏现在经营情况怎么样？因为我们也看不到具体的财务数据，请问中报情况怎么样？在手游这块胜利足球现在是什么样的状况？因为体育游戏行业是一个比较细分的行业，空间没有像其他 ARGB 游戏那么大，未来和腾讯合作是什么情况，有没有什么规划？

答：体育游戏是有比较小的市场的，但是也有他的好处，体育游戏在国内比较少，而且用户寿命非常长。我们可以说我们最开始做的这个篮球经理这个模式就是 2010 年底出来的这个模式，到现在为止他核心的玩法其实还是一样的，在财务数据具体不方便透露的情况下，可以说非常稳定。我们做的体育游戏会更新一些新的玩法、新的内容、新的类型。这样可以是用用户基数变得更大，另外一个是不管从收入来讲还是从规模来讲还是寿命来讲，都能做的更长。这些我们都在积极地开发。胜利足球是和腾讯合作的一款产品，这款产品最高的时候曾拿到过免费榜第一名，安卓下载量也非常大，是非常成功的一款手游。在范特西过去这些年的这些成绩其实一直都是仰仗页游，我们是觉得体育这个题材再加上手机这个载体，我们觉得这是

对于体育游戏来说可能是比其他类型的游戏是更有机会的。

问：FTX 的收入来源于三款游戏，现在来看这三款游戏比较稳定，但是我们知道游戏都有周期，这个周期会有多久？

答：我们做体育游戏的寿命是所有游戏里寿命最长的一款。如果你是阿森纳的球迷、曼联的球迷或者湖人的球迷，那么你可能一辈子都会喜欢。为什么体育游戏寿命那么长，游戏在中国那么多机会是因为中国需要健康的娱乐消遣方式，在经济增长的非常快的情况下每个人压力都特别大，游戏成了释放压力的出口。体育是男人的肥皂剧，我们可能不看韩剧，但是我们男人都看体育。这就是我们体育游戏能比别的游戏寿命都长的原因。只要是大家还会去关注体育，我们的游戏就会有很大的价值。

问：游戏市场上游戏的题材变化不是非常大，游戏更新换代的原因主要是其他公司会推出其他渠道更好、画面更好的游戏。我理解体育游戏这个类型的寿命是很长的，但是为什么单款体育游戏的寿命为何这么长？

答：我们这款游戏的玩法模式已经延续了四年了，我强调了体育游戏这个类别会寿命非常长，我们也清楚我们这款也不可能做 20 年。所以在近期我们会基于以前的游戏，会推出新游戏，会涵盖手游及页游。根据我们公司在我们的行业的定位，做的项目来说是名列前茅，大家都认可我们的实力。我们自己因为有预期，我们多款游戏的推出都会小心翼翼。现在玩家预期增高的情况下，尤其是老用户预期愈来愈高的情况下，那么我们推出的产品也要远远超过他们的预期。

问：收购时 NBA 版权收购有问题，问 NBA 版权问题是否完全解决？

答：NBA 版权这个事情，我当时创办公司的梦想其中之一就是与 NBA 合作，通过这次交易，与 NBA 谈判，都达成了。我们现在有权利去做一个“高大上”的 NBA 游戏了，我们也可以非常自豪的说我们现在是 NBA 全世界非常重要的战略合作伙伴。现在流行的 O2O，新国都一直是做线下的，我们是线上的。我们俩的结合与 NBA 也有很大的关系，NBA 也想往线上走，通过我们的游戏，就有了很集中的一个 NBA 谜可以玩游戏的入口。

问：百富环球传统业务走的很好，也在发展线上。面对这种竞争对手，我们会采取什么措施（比如细分产品类别或是价格战）？关于公司线下与线上结合的模式公司是否已有具体的规划？

答：我们在这个行业打价格战是没有用的。降价得不到市场份额。在这行业还是要通过长久积累，所以过去的几年我们几个竞争对手之间的市场份额还是相对稳定。这也说明新国都过去几年想要超越竞争对手也是没做到的。我们作为最晚进入这个市场的参与者，我们需要一些机会来实现弯道超车，最大的机会就是线上支付。我们并购范特西最大的好处就是能够为我们线上支付做一些布局。线上支付与线下支付有很大差异，线下支付是卖终端卖技术，但是线上没终端可卖。现在线上互联网领域是开放的，我们也是有储备的目标及对象，我们有战略合作伙伴。针对传统互联网商户，包括游戏运营平台，所有游戏平台都需要支付平台。

问：游戏还是主要靠付费，之后有没有可能和足协、俱乐部有合

作？从国外看，有无其他盈利模式？

答：我们新的盈利模式，核心竞争点是游戏开发，游戏内置广告是我们会探讨的。在这个基础之上我们会把一些比赛及其他的東西结合在里面。但这些都是在我们游戏做的足够好，用户足够多的前提下去实现的。国外体育盈利模式也在做探索，也不是说他们比我们先进多少。从赚钱角度讲，国外做的最好的2K15上个赛季光卖光盘10亿美元。欧洲的话，FIFA也不错。关于道具收费好不好，这个需要我们创新。互联网的想象空间是无限大的。

问：pos机未来的发展趋势，安卓系统底下的pos机会不会像手机那样有触摸屏形式？这种以后会不会流行起来，而且安卓系统现在也有安全问题，这个有没有考虑？

答：关于pos机的发展模式，你也看到了pos机像手机的功能机一样，有很多是触摸屏，很多是黑白屏。目前pos机智能化程度还相对较低，只能完成基本功能。这个样子说明市场还很多空白，对pos机的需求还是停留在基本功能状态。未来一定是智能的，未来的pos机一定是多种形态的，一定是能实现O2O的，比现在多功能的pos机。能让商户与客户实现链接O2O的功能。Pos机的未来一定是这个方向，未来一定需要互联网的平台来支撑智能pos所能实现的功能。

问：并购交易价格的下调，是否代表市场对范特西业务财务问题的不信任？

答：范特西的经营业绩比较稳定，因预案时的交易价格较高，但是我们草案修改为6.9亿，这里面是跟中介讨论后，根据资

	本市场的一些要求平衡后的一个结果。范特西本身经营状况没有超出我们预期的异常情况发生，比较稳定。
附件清单(如有)	
日期	2014年9月2日星期二